



RECEBI
Bueno Brandão, 06/06/2023
[Handwritten signature]
Assinatura

**CÂMARA MUNICIPAL DE BUENO BRANDÃO
ESTÂNCIA CLIMÁTICA E HIDROMINERAL**

REQUERIMENTO Nº 030/2023

Exmo. Sr.
Presidente Claudio Aparecido Borba, e
Vereadores da 19ª Legislatura
Câmara Municipal de Bueno Brandão
Estado de Minas Gerais

CONSIDERANDO o relatório da 1ª Audiência Pública do ano de 2023, o qual trouxe que o Executivo Municipal detém R\$ 11.001.441,67 de saldo financeiro em 31 de dezembro de 2022;

CONSIDERANDO que a informação do referido saldo financeiro é trazida genericamente, não se informando detalhadamente a disposição dos valores por cada Secretaria Executiva e as respectivas ações;

CONSIDERANDO que o Prefeito Municipal relatou na reunião Ordinária da Câmara Municipal de Bueno Brandão do dia 5 de junho do corrente ano, que do saldo financeiro supracitado aproximadamente R\$ 10.200.000,00 são recursos vinculados; e

CONSIDERANDO que na mesma reunião Ordinária o Prefeito Municipal relatou que deveria ser do conhecimento do Vereador que recursos vinculados não podem ser utilizados em ações diferentes de seus destinos;

Pelo todo o exposto, solicito aos Excelentíssimos a aprovação deste e posterior envio de ofício à Prefeitura Municipal de Bueno Brandão impetrando que a mesma encaminhe a esta Casa, de maneira integral e detalhada, os valores dos recursos vinculados e discricionários, abrigados no saldo financeiro

[Handwritten signature]
1



CÂMARA MUNICIPAL DE BUENO BRANDÃO
ESTÂNCIA CLIMÁTICA E HIDROMINERAL

informado em 31 de dezembro de 2022, de cada Secretaria Executiva e as respectivas ações que estes podem e/ou devem ser aplicados.

Certo de contar com a compreensão no pleito apresentado, despeço-me elevando votos de estima e consideração.

Câmara Municipal de Bueno Brandão, 6 de junho de 2023.

Antônio Marcos Martins

Vereador da 19ª Legislatura – Membro Suplente da Comissão de Serviços Públicos Municipais – 84º da Emancipação Político-Administrativa

APROVADO (A)

Sala das Sessões, 19 / 06 / 2023

(Presidente)